

POLÍTICA NACIONAL ALDIR BLANC DE FOMENTO À CULTURA - PNAB

BLOCO III - Edital de Fomento aos Jogos Eletrônicos 09/2026

Considerando **Decreto Estadual Nº 35.209, de 22 de dezembro de 2025**, que divulga os dias de feriado nacional e estadual e decreta os dias de ponto facultativo no ano de 2026 para os órgãos e entidades da Administração Pública estadual,

Considerando que o dia 02 de abril seja ponto facultativo, em razão do decreto, e o dia 03 de abril seja feriado nacional,

A Secretaria de Estado da Cultura do Rio Grande do Norte resolve:

Antecipar a publicação do resultado final da triagem documental dos editais do Bloco III.

Confira abaixo o **Resultado Final da Triagem Documental**, etapa em que a Comissão avaliou se a documentação obrigatória apresentada pelas inscrições está completa e em conformidade com os critérios estabelecidos no Edital, após a análise dos recursos interpostos.

É de extrema importância que cada proponente observe sua situação:

Habilitado(a): inscrição habilitada para a etapa de análise de mérito, pois enviou todos os documentos obrigatórios listados no item 6.2.
Não Habilitado(a): inscrição não habilitada para a etapa de análise de mérito, pois não enviou todos os documentos obrigatórios conforme as exigências do item 6.2.

Esta é uma lista definitiva de todas as inscrições aptas a seguir no processo seletivo, correspondente a primeira etapa do Edital;

Os recursos interpostos dentro do prazo previsto no Edital foram devidamente analisados e julgados, não cabendo novos recursos nesta etapa;

Os proponentes podem consultar o resultado dos recursos e os fundamentos da análise da sua inscrição diretamente no seu perfil na plataforma maiscultura.rn.gov.br;

A próxima etapa será a análise de mérito, na qual a comissão de pareceristas irá avaliar as inscrições, por meio dos critérios de avaliação estabelecidos no item 11.2 do Edital.

Categoria	Inscrição	Nome do projeto	Agente Cultural	Natureza	Habilitado(a)	Pontuações Extras	Critérios de não habilitação
HABILITADO(A) NA TRIAGEM DOCUMENTAL							
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018804-5	Buggy Buggy	59.021.231 GISELLE NERES DE OLIVEIRA E SILVA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018820-2	Menu potiguar	Monaliza Janine da Silva	Pessoa Física	Habilitado(a)	0	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018863-7	Mata e Queima - O Mistério de Zé Leão	51.088.135 ANDERSON BRUNO DA SILVA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	10	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018899-3	Dominion: Uprising	62.811.267 LUCAS MARTINS RIBEIRO	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	0	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018903-3	Inability GameDev - Café Mandacarú	Luiz Fernando Torres da Silva	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	019297-3	A Descoberta de Poti: O Vilarejo Perdido	RAFAEL HENRIQUE DA SILVA KULTEMBERG	Pessoa Física	Habilitado(a)	0	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	019326-0	FASE 2 - RISE POTIGUAR	R T D RIBEIRO	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	0	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	019793-0	Araci Brasil	50.299.917 EDILBERTO HIPOLITO DANTAS FILHO	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	10	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	019800-6	Cinzel e Mar	Edilberto Hipólito Dantas Filho	Pessoa Física	Habilitado(a)	10	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020027-1	NOITE	55.564.278 OTTO BRAGA DE OLIVEIRA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020095-2	Tora Quengo	Dante Augusto Lima Cabral da Costa	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020277-1	A BOTIJA NA SERRA	61.354.326 FELIPE FAUSTO AZEVEDO DE LIMA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020312-0	Retro Ring	Alyana Canindé Macêdo de Barros	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020336-1	Mossoró Explorers	Otto Luís Pontes Soares de Araújo	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-

1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020347-1	Potipesca	Coletivo Kraken	Grupo ou Coletivo	Habilitado(a)	5	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020349-2	O Ingrediente Perdido	53.314.184 SAMIR PESSOA RODRIGUES	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	10	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020390-6	Sussurros de Velória	61.249.666 AILTON BORGES DE LIMA FILHO	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020391-1	Território Sonoro	53.281.269 JUCINARA DE MELO SILVA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	10	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020582-0	Echoes of the Ancients	59.123.255 THIAGO DA SILVA LIMA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	10	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020593-0	SENTINELA DO SERTÃO: CRÔNICAS DA RESISTÊNCIA	Diego Marcos Barros de Castro	Pessoa Física	Habilitado(a)	0	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020613-7	Ilha elefante: história da sua terra	62.948.052 PEDRO HENRIQUE SOUZA PESSOA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020657-7	Potiguaçu: Um passeio no Forte dos Reis Magos	65.396.799 VINICIUS FERNANDES CAMILO DE LIMA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	10	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020665-0	Linhas do Seridó: Bordando Memórias, Desatando Histórias	65.549.499 ITALO BRUNO GOMES ALVES	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	10	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020667-1	Ginga Eterna	Cristian Emanuel Mendonça de Oliveira	Pessoa Física	Habilitado(a)	0	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020676-0	Guardian of The Vale	Diego Cabral do Nascimento	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020689-1	Kantaluna	Camille Eloá Maia Dantas	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020717-2	Coqueiros: Terra de Resistência	Coletivo Jiraya	Grupo ou Coletivo	Habilitado(a)	5	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020756-5	O SEGREDO DE BREJUI	J D DE A SATURNINO LTDA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	0	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020803-0	Potiguar Heroes 2	Vitor Henrique Coelho Bezerra	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020975-6	José Zanette Ciriaco da Silva	José Zanette Ciriaco Da Silva	Pessoa Física	Habilitado(a)	0	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020982-4	A JORNADA DE KORA	36.855.738 JOSE GENILSON SILVA DE ARAUJO JUNIOR	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	0	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021037-9	Bora, boy?	Amanda Maria Domingos de Oliveira	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021065-1	PotyPets: explorando o patrimônio cultural do RN via jogo mobile georreferenciado	Vágner de Brito Tôres	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021103-7	CodeBot Adventures: Aprenda a programar jogando.	Allef Rodrigo Schmidt	Pessoa Física	Habilitado(a)	0	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021199-0	Giro	SOFI ASSISTENCIA AUTOMATIZADA LTDA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	0	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021201-0	NEX - Biomas do NE	RAFAEL ARAUJO DE MEDEIROS 01351551426	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	0	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021328-0	Cordel Malassombrado	53.432.268 LUKAS DE PAIVA MACHADO BEZERRIL	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021334-3	SkiBunda	54.040.295 WENDELL PAULINO DA SILVA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
HABILITADO(A) NA TRIAGEM DOCUMENTAL								
1.2	Distribuição e apoio para jogos eletrônicos	020642-5	Rafa & Duda – Estratégia de Circulação, Posicionamento e Inserção Educacional	Renata Laise Reis de Souza Rocca	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-
NÃO HABILITADO(A) NA TRIAGEM DOCUMENTAL								
1.2	Distribuição e apoio para jogos eletrônicos	019328-0	Bea's nightmares	52.818.992 JAYNE MARIA DA SILVA OLIVEIRA	Pessoa Jurídica	Não Habilitado(a)	0	Desclassificado de acordo com o item 6.7. Desclassificado de acordo com o item 18.11. Desclassificado de acordo com o item 6.7.1.
HABILITADO(A) NA TRIAGEM DOCUMENTAL								
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	019047-3	Laboratório Unreal Engine 5: Do Editor ao Portfólio	FRANCISCO ALEXANDRE FERREIRA 04076334485	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	0	-
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	019442-0	GameLab - Profissões para o mercado dos Jogos eletrônicos	43.291.904 TABATA CLEOPATRA DA SILVA NEGREIROS DINIZ	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	019845-1	Realidade Escaneada para Jogos	Priscila Passos de Medeiros	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	020121-2	Laboratório de Jogos Narrativos – Criação, Prototipagem e Estruturação de Projetos com Ren'Py	GIANCARLO LIMA DA SILVA 04985950483	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	020345-0	Circuito Potiguar de Economia Criativa em Jogos Digitais	33.685.877 VICTOR OLAVO DE PAIVA MIRANDA ROCCA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	020493-6	Projeto de Pesquisa para a construção do jogo virtual de Educação Patrimonial chamado Natal em 8 bits: Caminhos do Centro Histórico	52.922.636 WIRENILZA DO NASCIMENTO LIMA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	020633-6	Oficina de Desenvolvimento de Jogos 2D com GameMaker	62.006.063 ALEX KAUAN DE OLIVEIRA LIMA	Pessoa Jurídica	Habilitado(a)	5	-
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	020711-0	Identificação Automatizada de Elementos da Cultura Nordestina em Jogos Digitais Utilizando Inteligência Artificial	Samuel da Silva Oliveira	Pessoa Física	Habilitado(a)	0	-
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	021347-4	GameLabFavelas: formação para Programação de Jogos Eletrônicos em Favelas.	Jacob Marto Alcantara da Silva	Pessoa Física	Habilitado(a)	5	-