

POLÍTICA NACIONAL ALDIR BLANC DE FOMENTO À CULTURA - PNAB
GOVERNO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO DA CULTURA
BLOCO III - Edital de Fomento aos Jogos Eletrônicos 09/2026

Confira abaixo o **Resultado Preliminar da Análise de Mérito Cultural**, etapa em que a comissão de pareceristas analisou e atribuiu pontuação às propostas inscritas, conforme os critérios de avaliação estabelecidos no edital.

É de extrema importância que cada proponente observe, independentemente de sua nota, a sua situação:

Selecionado(a) para a habilitação documental: inscrição habilitada para a próxima etapa, pois está dentro da quantidade de vagas estabelecidas no item 3.1.

Selecionado(a) para a habilitação documental - Suplente: inscrição habilitada para a próxima etapa, pois está dentro da quantidade de vagas estabelecidas no item 12.9.

Não selecionado(a): inscrição não habilitada para a próxima etapa, pois não está dentro da quantidade de vagas estabelecidas no item 12.9;

Desclassificado(a) na análise de mérito: inscrição desclassificada por não atingir a nota mínima estabelecida no item 12.3.

Esta é uma lista provisória das inscrições aptas a seguir para a etapa de habilitação documental;

Os recursos a esta etapa serão aceitos entre os dias 04 e 06 de maio de 2026 e devem ser feitos exclusivamente por meio da plataforma maiscultura.rn.gov.br;

Os proponentes podem consultar os fundamentos da análise de mérito cultural da sua inscrição diretamente no seu cadastro na plataforma maiscultura.rn.gov.br.

A próxima etapa poderá alterar a situação da inscrição, a posição na classificação geral e/ou as notas atuais, pois será preciso cumprir novas exigências documentais e comprovar os critérios autodeclarados no ato da inscrição, no caso das cotas e pontuações extras;

Categoria	Inscrição	Região	Reserva de Vagas na inscrição	Reserva de Vagas na seleção	Natureza	Nome do Projeto	Agente Cultural	Nota	Habilitad o(a)	Situação
Selecionado(a) para habilitação documental										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018804-5	Agreste	Agreste / Ampla concorrência	Agreste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Buggy Buggy	59.021.231 GISELLE NERES DE OLIVEIRA E SILVA	53,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Selecionado(a) para habilitação documental - SUPLENTE										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018903-3	Agreste	Agreste / Ampla concorrência	Agreste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Inability GameDev - Café Mandacaru	Luiz Fernando Torres da Silva	46,66	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018820-2	Agreste	Agreste / Ampla concorrência	Agreste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Menu potiguar	Monaliza Janine da Silva	44	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
Selecionado(a) para habilitação documental										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018863-7	Central	Central / Pessoa Negra	Central / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Mata e Queima - O Mistério de Zé Leão	51.088.135 ANDERSON BRUNO DA SILVA	66,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Desclassificado(a) na Análise de Mérito Cultural										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020613-7	Central	Central / Ampla concorrência	Central / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Ilha elefante: história da sua terra	62.948.052 PEDRO HENRIQUE SOUZA PESSOA	43,66	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
Selecionado(a) para habilitação documental										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020665-0	Central	Central / Pessoa Negra	Central / Pessoa Negra	Pessoa Jurídica	Linhas do Seridó: Bordando Memórias, Desatando Histórias	65.549.499 ITALO BRUNO GOMES ALVES	63,34	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Selecionado(a) para habilitação documental										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	019793-0	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Araci Brasil	50.299.917 EDILBERTO HIPOLITO DANTAS FILHO	70	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Selecionado(a) para habilitação documental - SUPLENTE										

1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021328-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Cordel Malassombrado	53.432.268 LUKAS DE PAIVA MACHADO BEZERRIL	59,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020657-7	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Potiguaçu: Um passeio no Forte dos Reis Magos	65.396.799 VINICIUS FERNANDES CAMILO DE LIMA	58,66	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020982-4	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	A JORNADA DE KORA	36.855.738 JOSE GENILSON SILVA DE ARAUJO JUNIOR	56,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020347-1	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Grupo ou Coletivo (representado por PJ)	Potipesca	Coletivo Kraken	56,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020277-1	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	A BOTIJA NA SERRA	61.354.326 FELIPE FAUSTO AZEVEDO DE LIMA	54,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020803-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Potiguar Heroes 2	Vitor Henrique Coelho Bezerra	53,66	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020717-2	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Grupo ou Coletivo (representado por PF)	Coqueiros: Terra de Resistência	Coletivo Jiraya	53,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021334-3	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	SkiBunda	54.040.295 WENDELL PAULINO DA SILVA	53	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
Não selecionado (a)											
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020756-5	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	O SEGREDO DE BREJUI	J D DE A SATURNINO LTDA	47,67	Sim	Não selecionado (a)
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	019326-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	FASE 2 - RISE POTIGUAR	R T D RIBEIRO	44,33	Sim	Não selecionado (a)
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020975-6	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Física	José Zanette Ciriaco da Silva	José Zanette Ciriaco Da Silva	40,67	Sim	Não selecionado (a)
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020593-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Física	SENTINELA DO SERTÃO: CRÔNICAS DA RESISTÊNCIA	Diego Marcos Barros de Castro	40	Sim	Não selecionado (a)
Desclassificado(a) na Análise de Mérito Cultural											
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020689-1	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Kantaluna	Camille Eloá Maia Dantas	43,01	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020027-1	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	NOITE	55.564.278 OTTO BRAGA DE OLIVEIRA	42,33	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021201-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	NEX - Biomas do NE	RAFAEL ARAUJO DE MEDEIROS 013.XXX.XXX-26	37,34	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021199-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Giro	SOFI ASSISTENCIA AUTOMATIZADA LTDA	37,33	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	018899-3	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Dominion: Uprising	62.811.267 LUCAS MARTINS RIBEIRO	31	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
Selecionado(a) para habilitação documental											
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020312-0	Leste	Leste / Pessoa com Deficiência	Leste / Pessoa com Deficiência	Pessoa Física	Retro Ring	Alyana Canindé Macêdo de Barros	69,66	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Selecionado(a) para habilitação documental											
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020349-2	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Jurídica	O Ingrediente Perdido	53.314.184 SAMIR PESSOA RODRIGUES	69,67	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020391-1	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Jurídica	Território Sonoro	53.281.269 JUCINARA DE MELO SILVA	61,01	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Selecionado(a) para habilitação documental - SUPLENTE											

1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020390-6	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Jurídica	Sussurros de Velória	61.249.666 AILTON BORGES DE LIMA FILHO	53,34	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	019800-6	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Física	Cinzel e Mar	Edilberto Hipólito Dantas Filho	53	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021037-9	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Física	Bora, boy?	Amanda Maria Domingos de Oliveira	49,66	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
Desclassificado(a) na Análise de Mérito Cultural											
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020095-2	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Física	Tora Quengo	Dante Augusto Lima Cabral da Costa	39	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020676-0	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Física	Guardian of The Vale	Diego Cabral do Nascimento	38,67	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	019297-3	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Física	A Descoberta de Poti: O Vilarejo Perdido	RAFAEL HENRIQUE DA SILVA KULTEMBERG	38,33	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
Selecionado(a) para habilitação documental											
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021065-1	Oeste	Oeste / Ampla concorrência	Oeste / Ampla concorrência	Pessoa Física	PotyPets: explorando o patrimônio cultural do RN via jogo mobile georreferenciado	Vágner de Brito Tórres	58,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Selecionado(a) para habilitação documental - SUPLENTE											
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	021103-7	Oeste	Oeste / Ampla concorrência	Oeste / Ampla concorrência	Pessoa Física	CodeBot Adventures: Aprenda a programar jogando.	Allef Rodrigo Schmidt	51	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020667-1	Oeste	Oeste / Ampla concorrência	Oeste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Ginga Eterna	Cristian Emanuel Mendonça de Oliveira	47	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
Selecionado(a) para habilitação documental											
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020336-1	Oeste	Oeste / Pessoa com Deficiência	Oeste / Pessoa com Deficiência	Pessoa Física	Mossoró Explorers	Otto Luís Pontes Soares de Araújo	56,34	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Desclassificado(a) na Análise de Mérito Cultural											
1.1	Protótipos de jogos eletrônicos	020582-0	Oeste	Oeste / Pessoa Negra	Oeste / Pessoa Negra	Pessoa Jurídica	Echoes of the Ancients	59.123.255 THIAGO DA SILVA LIMA	49	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
Desclassificado(a) na Análise de Mérito Cultural											
1.2	Distribuição e apoio para jogos eletrônicos	020642-5	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Rafa & Duda – Estratégia de Circulação, Posicionamento e Inserção Educacional	Renata Laise Reis de Souza Rocca	39,67	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
Desclassificado(a) na Análise de Mérito Cultural											
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	020711-0	Agreste	Agreste / Ampla concorrência	Agreste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Identificação Automatizada de Elementos da Cultura Nordestina em Jogos Digitais Utilizando Inteligência Artificial	Samuel da Silva Oliveira	38,66	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
Selecionado(a) para habilitação documental											
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	019845-1	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Realidade Escaneada para Jogos	Priscila Passos de Medeiros	63,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	020345-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Circuito Potiguar de Economia Criativa em Jogos Digitais	33.685.877 VICTOR OLAVO DE PAIVA MIRANDA ROCCA	51,67	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	019047-3	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Laboratório Unreal Engine 5: Do Editor ao Portfólio	FRANCISCO ALEXANDRE FERREIRA 040.XXX.XXX-85	46,66	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.3	Formação, capacitação ou pesquisa cultural	019442-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	GameLab - Profissões para o mercado dos Jogos eletrônicos	43.291.904 TABATA CLEOPATRA DA SILVA NEGREIROS DINIZ	45	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Desclassificado(a) na Análise de Mérito Cultural											

1.3 Formação, capacitação ou pesquisa cultural	020493-6	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Projeto de Pesquisa para a construção do jogo virtual de Educação Patrimonial chamado Natal em 8 bits: Caminhos do Centro Histórico	52.922.636 WIRENILZA DO NASCIMENTO LIMA	43,66	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
1.3 Formação, capacitação ou pesquisa cultural	021347-4	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Física	GameLabFavelas: formação para Programação de Jogos Eletrônicos em Favelas.	Jacob Marto Alcantara da Silva	28,66	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
Desclassificado(a) na Análise de Mérito Cultural										
1.3 Formação, capacitação ou pesquisa cultural	020121-2	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Jurídica	Laboratório de Jogos Narrativos – Criação, Prototipagem e Estruturação de Projetos com Ren'Py	GIANCARLO LIMA DA SILVA 049.XXX.XXX-83	41,67	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL
Desclassificado(a) na Análise de Mérito Cultural										
1.3 Formação, capacitação ou pesquisa cultural	020633-6	Oeste	Oeste / Ampla concorrência	Oeste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Oficina de Desenvolvimento de Jogos 2D com GameMaker	62.006.063 ALEX KAUAN DE OLIVEIRA LIMA	41,66	Não	Desclassificado(a) ANÁLISE DE MÉRITO CULTURAL