

POLÍTICA NACIONAL ALDIR BLANC DE FOMENTO À CULTURA - PNAB
GOVERNO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO DA CULTURA
Bloco III: Edital de Fomento aos Jogos Eletrônicos 09/2026

Confira abaixo o **Resultado Final da Etapa de Habilitação**, na qual a comissão analisou a documentação obrigatória e realizou a aferição das políticas afirmativas, conforme as diretrizes deste edital.

• É importante que cada proponente observe, independentemente de sua nota, a sua situação:

- Selecionado(a):** Inscrição classificada para a etapa de ENVIO DE CERTIDÕES E DADOS BANCÁRIOS, dentro do número de vagas estabelecidas no item 3.1;
- Suplente:** Inscrição classificada como suplente, por não estar dentro do número de vagas estabelecido no item 3.1;
- Desclassificado(a):** Inscrição desclassificada por não enviar as documentações obrigatórias da etapa de habilitação.

- Todos os proponentes poderão conferir mais detalhes de sua avaliação em seu perfil na plataforma;
- Somente serão convocados a apresentar as certidões e os dados bancários, os candidatos selecionados dentro do número de vagas disponíveis neste edital;
- Os proponentes selecionados deverão apresentar, exclusivamente pela plataforma Mais Cultura RN, as certidões listadas no item 14.1 do edital em até 03 (três) dias úteis a contar da publicação do resultado, ou seja de 01/07 a 03/07;
- Os proponentes selecionados deverão informar os dados bancários exclusivamente pela plataforma Mais Cultura RN;
- A conta bancária deve estar em nome do agente cultural proponente, podendo ser uma conta já existente (contanto que a conta esteja zerada), sem necessidade da abertura de uma nova conta;
- A conta deve ser conta corrente exclusiva para movimentação do recurso até o final da execução do projeto contemplado;
- Não serão aceitas contas bancárias que possuam mais de 9 dígitos (exceto o dígito da conta);
- Os proponentes não selecionados dentro das vagas disponíveis, farão parte da lista de suplentes, podendo ser convocados para o ENVIO DE CERTIDÕES E DADOS BANCÁRIOS caso haja vagas remanescentes.

Categoria	Inscrição	Região	Reserva de Vagas na inscrição	Reserva de Vagas na seleção	Natureza	Nome do Projeto	Agente Cultural	Nota	Habilitado (a)	Situação
Selecionado(a) para habilitação documental										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018804-5	Agreste	Agreste / Ampla concorrência	Agreste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Buggy Buggy	59.021.231 GISELLE NERES DE OLIVEIRA E SILVA	54,67	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Desclassificado(a) Etapa de Habilitação										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018820-2	Agreste	Agreste / Ampla concorrência	Agreste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Menu potiguar	Monaliza Janine da Silva	44	Não	Desclassificado(a) Etapa de Habilitação
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018903-3	Agreste	Agreste / Ampla concorrência	Agreste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Inability GameDev - Café Mandacarú	Luiz Fernando Torres da Silva	41,66	Não	Desclassificado(a) Etapa de Habilitação
Selecionado(a) para habilitação documental										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	018863-7	Central	Central / Pessoa Negra	Central / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Mata e Queima - O Mistério de Zé Leão	51.088.135 ANDERSON BRUNO DA SILVA	66,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Selecionado(a) para habilitação documental										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020665-0	Central	Central / Pessoa Negra	Central / Pessoa Negra	Pessoa Jurídica	Linhas do Seridó: Bordando Memórias, Desatando Histórias	65.549.499 ITALO BRUNO GOMES ALVES	63,34	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Selecionado(a) para habilitação documental										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	019793-0	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Araci Brasil	50.299.917 EDILBERTO HIPOLITO DANTAS FILHO	70	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	021328-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Cordel Malassombrado	53.432.268 LUKAS DE PAIVA MACHADO BEZERRIL	59,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020277-1	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	A BOTIJA NA SERRA	61.354.326 FELIPE FAUSTO AZEVEDO DE LIMA	55,67	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020803-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Potiguar Heroes 2	Vítor Henrique Coelho Bezerra	53,66	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
Desclassificado(a) Etapa de Habilitação										
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020982-4	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	A JORNADA DE KORA	36.855.738 JOSE GENILSON SILVA DE ARAUJO JUNIOR	56,33	Não	Desclassificado(a) Etapa de Habilitação

1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020347-1	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Grupo ou Coletivo (representado por PJ)	Potipesca	Coletivo Kraken	52,33	Não	Desclassificado(a) Etapa de Habilitação
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020717-2	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Grupo ou Coletivo (representado por PF)	Coqueiros: Terra de Resistência	Coletivo Jiraya	49,67	Não	Desclassificado(a) Etapa de Habilitação
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020657-7	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Potiguaçu: Um passeio no Forte dos Reis Magos	65.396.799 VINICIUS FERNANDES CAMILO DE LIMA	48,66	Não	Desclassificado(a) Etapa de Habilitação
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	021334-3	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	SkiBunda	54.040.295 WENDELL PAULINO DA SILVA	48	Não	Desclassificado(a) Etapa de Habilitação
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020312-0	Leste	Leste / Pessoa com Deficiência	Leste / Pessoa com Deficiência	Pessoa Física	Retro Ring	Alyana Canindé Macêdo de Barros	69,66	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020349-2	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Jurídica	O Ingrediente Perdido	53.314.184 SAMIR PESSOA RODRIGUES	69,67	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020391-1	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Jurídica	Território Sonoro	53.281.269 JUCINARA DE MELO SILVA	62,34	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	019800-6	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Física	Cinzel e Mar	Edilberto Hipólito Dantas Filho	54,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020390-6	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Jurídica	Sussurros de Velória	61.249.666 AILTON BORGES DE LIMA FILHO	53,34	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	021037-9	Leste	Leste / Pessoa Negra	Leste / Pessoa Negra	Pessoa Física	Bora, boy?	Amanda Maria Domingos de Oliveira	45,66	Não	Desclassificado(a) Etapa de Habilitação
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	021065-1	Oeste	Oeste / Ampla concorrência	Oeste / Ampla concorrência	Pessoa Física	PotyPets: explorando o patrimônio cultural do RN via jogo mobile georreferenciado	Vágner de Brito Tôres	60,67	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	021103-7	Oeste	Oeste / Ampla concorrência	Oeste / Ampla concorrência	Pessoa Física	CodeBot Adventures: Aprenda a programar jogando.	Allef Rodrigo Schmidt	51	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental - Suplente
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020667-1	Oeste	Oeste / Ampla concorrência	Oeste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Ginga Eterna	Cristian Emanuel Mendonça de Oliveira	47	Não	Desclassificado(a) Etapa de Habilitação
1.1 Protótipos de jogos eletrônicos	020336-1	Oeste	Oeste / Pessoa com Deficiência	Oeste / Pessoa com Deficiência	Pessoa Física	Mossoró Explorers	Otto Luís Pontes Soares de Araújo	56,34	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.3 Formação, capacitação ou pesquisa cultural	019845-1	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Física	Realidade Escaneada para Jogos	Priscila Passos de Medeiros	63,33	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.3 Formação, capacitação ou pesquisa cultural	020345-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Circuito Potiguar de Economia Criativa em Jogos Digitais	33.685.877 VICTOR OLAVO DE PAIVA MIRANDA ROCCA	51,67	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.3 Formação, capacitação ou pesquisa cultural	019047-3	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	Laboratório Unreal Engine 5: Do Editor ao Portfólio	FRANCISCO ALEXANDRE FERREIRA 040. XXX.XXX-85	46,66	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental
1.3 Formação, capacitação ou pesquisa cultural	019442-0	Leste	Leste / Ampla concorrência	Leste / Ampla concorrência	Pessoa Jurídica	GameLab - Profissões para o mercado dos Jogos eletrônicos	43.291.904 TABATA CLEOPATRA DA SILVA NEGREIROS DINIZ	45	Sim	Selecionado(a) para habilitação documental